**LAPORAN RESMI**

**MODUL I**

**OPERATOR ARITMATIKA**

**ALGORITMA PEMROGRAMAN** 

**NAMA : Dylan Akhtarreza**

**N.R.P : 230441100027**

**DOSEN : Mohammad Syarief. S.T., M.Cs**

**ASISTEN : Nur Maulana Arrafi**

**TGL PRAKTIKUM : 19 Maret 2024**

**Disetujui : .. ……… 2024**

**Asisten**

**Nur Maulana Arrafi**

**20.04.411.00123**

**LABORATORIUM BISNIS INTELIJEN SISTEM**

**PRODI SISTEM INFORMASI**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA**

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **Latar Belakang**

Pada zaman perkembangan era teknologi saat ini manusia mulai hidup bergantung dan dituntut untuk berbengetahuan dengan yang namanya teknologi. Berbagai penemuan hebat berupa software maupun hardware yang tujuannya untuk membantu masyarakat luas, juga terdapat kesadaran yang semakin meningkat tentang etika teknologi, termasuk penggunaan kecerdasan buatan ai, pengumpulan data, dan penalaran logika serta diskusi tentang tanggung jawab social dan etika dalam pemrograman semakin sering terjadi

## **Tujuan**

* Mahasiswa mampu memahami konsep class dan objek dalam pemrograman berorientasi object serta mampu mengimplementasikannya
* Mahasiswa mampu memahami atribut dan method dalam pemrograman berorientasi objek serta mampu mengimplementasikannya f

# **BAB II DASAR TEORI**

## **Class dan Objek**

Class diumpamakan seperti cetakan yang berguna untuk mencetak suatu

# **BAB III TUGAS PENDAHULUAN**

# **BAB IV IMPLEMENTASI**

## **Source Code**

**1.** Buatlah program dengan menggunakan fungsi print() dan input(), sehingga menghasilkan biodata anda.

**2.** Buatlah flowchart menggunakan flowgorithm untuk menghitung harga emas jika setelah setahun harga emas naik 10%.

**3**. Suhu di kota tempat tinggal Amir adalah 17°C. Suatu ketika datang seorang wisatawan dari Kuningan dan bertanya, suhu di tempat tersebut dalam bentuk Farenheit, namun tidak tahu cara mengkonversi suhu. Bantulah Amir dengan membuat program konversi suhu dari Celsius ke Farenheit, Reamur, dan Kelvin.

## **4.2 Hasil**

**1.**

**2.**

**3.**

# **BAB V PENUTUP**

## **Analisa**

Fungsi dari operator aritmatika sendiri dalam bahasa pemrograman phyton adalah untuk menampilkan hasil perkalian, pengurangan, pembagian, penjumlahan, dari inputan nilai variable a dan b.

## **Kesimpulan**

**1.** Operator aritmatika adalah simbol-simbol khusus yang digunakan dalam matematika dan Bahasa pemrograman untuk menghitung operasi aritmatika pada bilangan dan juga macam-macam tipedata yang digunakan seperti integer, float, string, boolean dan lain sebagainya

**2.** Flowchart adalah sebuah representasi grafis dari alur atau urutan langkah-langkah dalam sebuah proses algoritma, ini digunakan untuk menyusun rangkaian gambaran bagaimana sebuah tugas atau pekerjaan dilakukan secara jelas dan sistematis.